



Gamified Learningセッションのすゝめ

2023年12月21日
株式会社スカイアーチネットワークス
ITサービス本部 システムアーキテクト部
幕田 亮介



自己紹介

幕田 亮介 – Makuta Ryosuke

- デベロップメント課 エンジニア
AWS全般の設計・構築・保守 ※主にコンテナ・サーバレス
社内CCoE NewRelicによる監視・運用設計等
- re:Invent参加は**4年ぶり 2回目**
- re:Invent2023で気になった発表：**Redshift Zero-ETL**
- 2021年 AWSGameDay APN杯 2冠



突然ですが、 、 、

セッションタイプ: Gamified Learning のセッションに参加されたことがありますか？

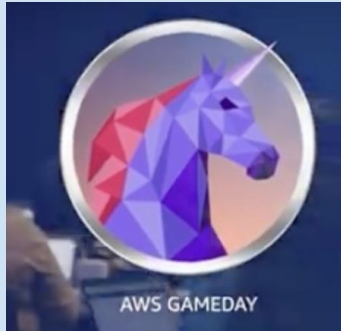
The screenshot shows the AWS re:Invent 2023 session list interface. At the top, it says 'AWS re:Invent NOV. 27 - DEC. 1, 2023 | LAS VEGAS, NV'. Below this are navigation tabs for 'All Sessions', 'My Reservations', and 'My Favorites'. A secondary navigation bar shows the days 'All Sessions', 'Sunday, Nov. 26', 'Monday, Nov. 27', and 'Tuesday, Nov. 28'. On the left, a 'Filters' sidebar is open, showing a list of session types with 'Gamified Learning' selected. The main content area displays session cards, including 'GHJ303 | AWS Championship: Frugality Fest (s)' and 'GHJ204 | AWS J Generative AI (s) by SingleStore a'.

ここには大きく 2つのセッションが存在しています

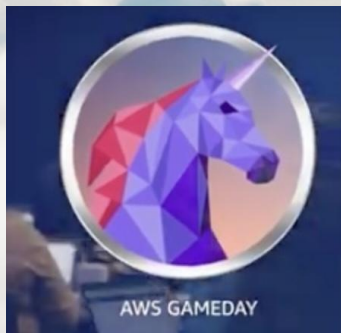
- Chalk Talk
- Code Talk
- Dev Chat
- Gamified Learning
- Innovation Talk

それが、、、

GameDay / Jam です !



今回はre:Inventに参加するならぜひ一回は
Gamified Learningしてきてほしい！
と言うお話です



ちなみに私はというと、、、

4 セッションに参加してきました！

参加した GameDay / Jam

GHJ303 | AWS GameDay Championship: The Frugality Fest (sponsored by Red Hat)

GHJ203 | AWS Jam: DevOps & modernization (sponsored by Palo Alto Networks and LaunchDarkly)

GHJ301 | AWS GameDay Championship: Building F.O.C.U.S. (sponsored by Datadog)

GHJ202 | AWS GameDay: Formula 1

LEVEL
300 - Advanced

AREA OF INTEREST
Cost Optimization Management & Governance

INDUSTRY
Cross Industry

ROLE
DevOps Engineer IT Professional/Technical Manager
Solution/Systems Architect

SERVICES
Amazon Virtual Private Cloud (VPC) Amazon CloudWatch
Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)
Amazon Simple Storage Service (S3)
Amazon Relational Database Service (RDS)

LEVEL
200 - Intermediate

AREA OF INTEREST
BuildOn.AWS

INDUSTRY
Cross Industry

ROLE
DevOps Engineer Solution/Systems Architect
Developer/Engineer

LEVEL
300 - Advanced

AREA OF INTEREST
Generative AI Innovation on AWS
Front-End Web & Mobile

INDUSTRY
Cross Industry

ROLE
Solution/Systems Architect Developer/Engineer
DevOps Engineer

SERVICES
Amazon Location Service Amazon EventBridge
AWS Amplify AWS Cloud9 Amazon SageMaker

LEVEL
200 - Intermediate

AREA OF INTEREST
Front-End Web & Mobile Application Integration
BuildOn.AWS

INDUSTRY
Sports Cross Industry

ROLE
Solution/Systems Architect Developer/Engineer
Tech Explorer

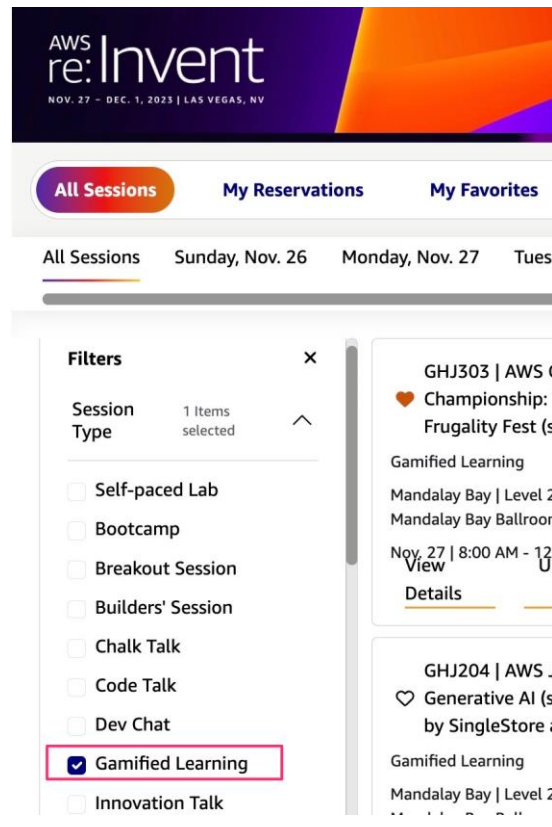
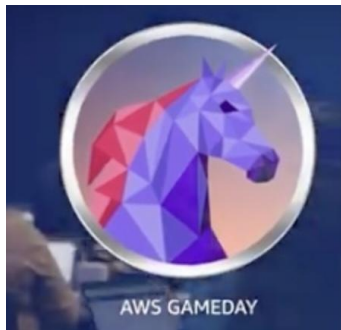
SERVICES
AWS Glue Amazon API Gateway AWS Amplify

GameDay / Jam とは？

[Session Type – Gamified Learning]に属する、
実践・競技型のハンズオン形式のセッション

セッション時間4時間（競技は3時間）で、
Unicorn.Rentalsという会社の抱えている課題に対する
AWSでの実装・解決力を競う

re:Inventでこのような Gamified Learning セッションは、
AWS GameDay / AWS Jam の2種類ある



GameDay / Jam のルール・ゲーム概要

ルール・ゲーム内容はほぼ同じ

- ・1チーム4名のチーム対抗戦
- ・競技ルール ※詳細情報は公開厳禁



クエストと呼ばれるテーマに沿ったお題があるので、お題に沿ったAWS構成の作成、既存設定の修正をすることでポイントを得られる最終的に獲得ポイントが多いチームが優勝

例えば、、、

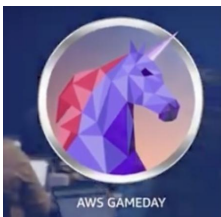
AWSアカウント上の不完全な設定や前任者の作成途中のソースコード・CFn等を問題文に従い正しく直すことでポイントを獲得していく

あれ、一緒なのでは？と思った方もいると思いますが、
はい。方向性はだいたい同じです！



実際に参加して感じた、
違いは次の通り、、、

その1 : テーマの違い



- GameDay : 5 タイトル開催

The Frugality Fest / Network Topology Titans / Building F.O.C.U.S. /
Formula 1 / Building with gen AI and Amazon Bedrock



- Jam : 3 タイトル開催

Generative AI / DevOps & modernization / Security

その2 : 進め方

共通のAWSアカウントに構築

安定運用でポイントが増えるケースが多い。
対応が遅れたり、早急に対処しないと
ポイント減少するシナリオも。。。

問題ごとにそれぞれAWSアカウントが存在

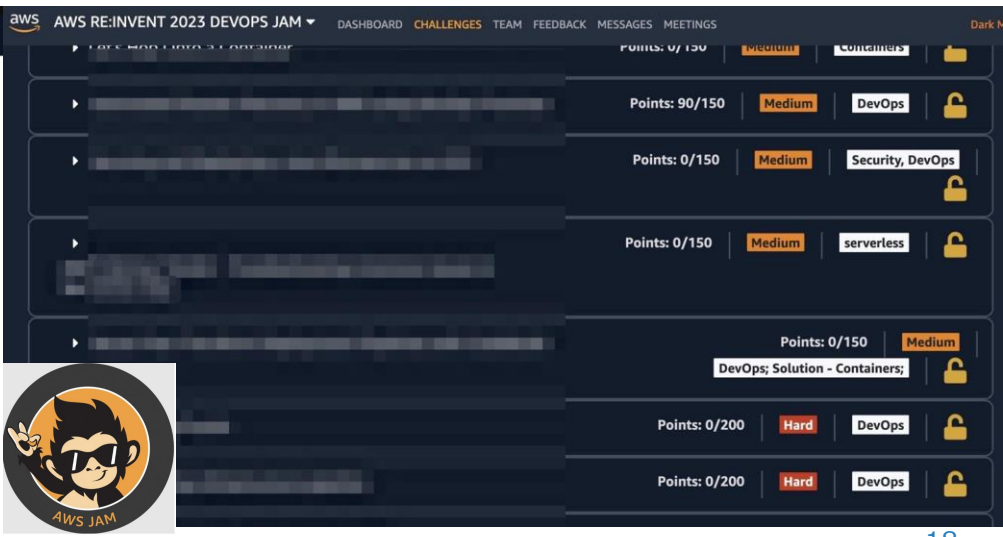
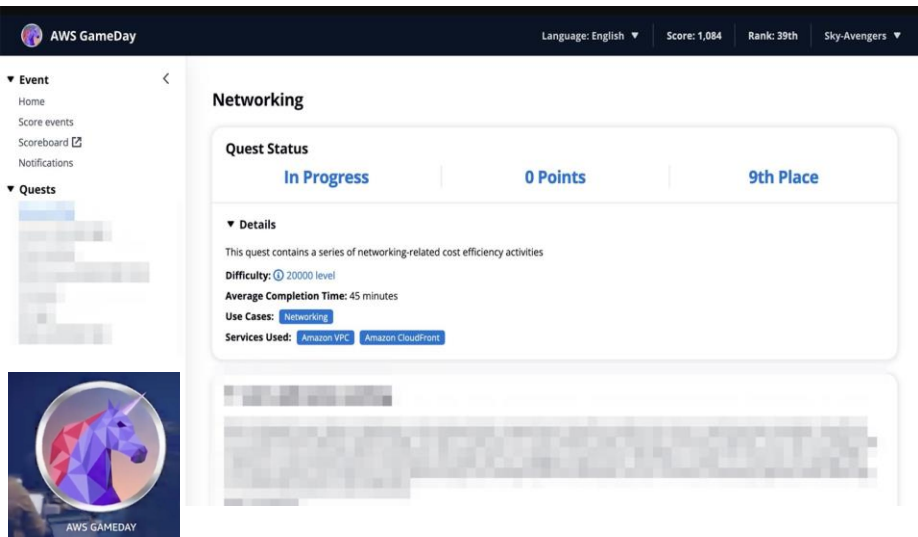
点数配分も決まっているので問題に集中できる。

The image shows two screenshots of AWS challenge dashboards. The left screenshot is from AWS GameDay, displaying a 'Networking' quest with a status of 'In Progress', '0 Points', and '9th Place'. It includes details such as 'Difficulty: 20000 level', 'Average Completion Time: 45 minutes', and 'Services Used: Amazon VPC, Amazon CloudFront'. The right screenshot is from AWS Re:Invent 2023 DevOps Jam, showing a list of challenges with columns for 'Points', 'Difficulty', and 'Tags'. Challenges include 'DevOps', 'Security, DevOps', 'serverless', 'DevOps; Solution - Containers', and 'DevOps'. A small circular logo for 'AWS JAM' featuring a monkey character is overlaid on the bottom right of the right screenshot.

その3 : 難易度の表示

GameDayでは「200/300level」
のようなスコアで表示

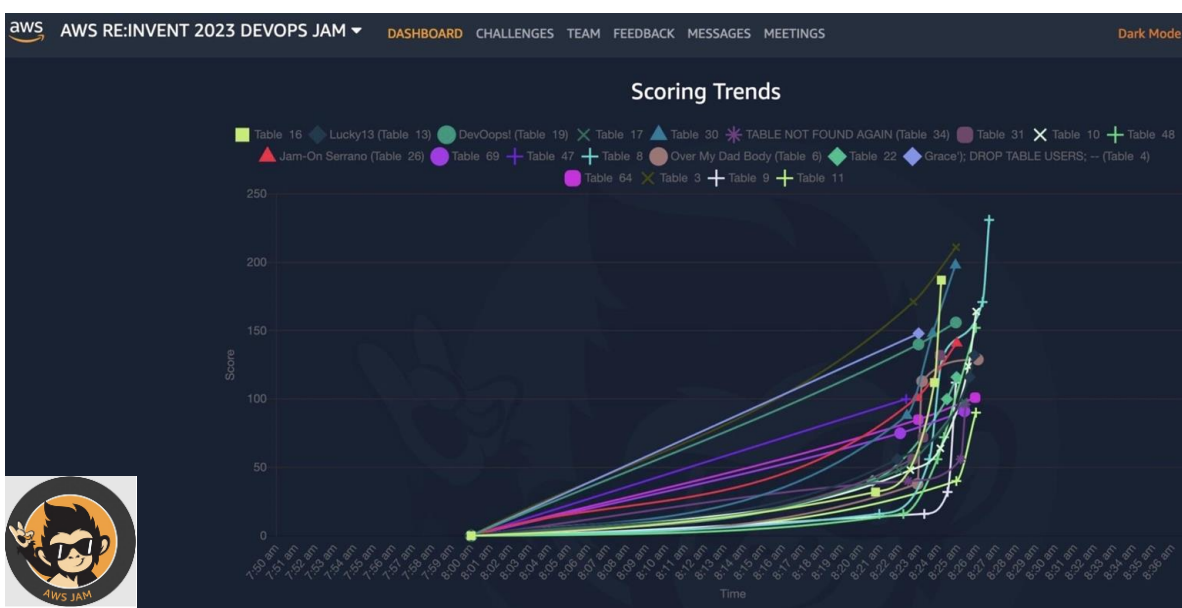
Jamでは「Easy/Medium/Hard」と表示



その4 : スコアボード

クエスト画面等もJamの方がイケてる印象です
↓各チームのスコアボード

RANK	TEAM NAME	SCORE
1	Regenerative AI	152,360
2	Machine and Data for Business and Society	101,220
3	Multi-Modal Systems	76,230
4	Unified Data Systems	76,210
5	Multi-Modal Systems	76,000
6	ML Ops	74,980
7	Unified Data Systems	74,920
8	Generative AI	51,170
	ML Ops	51,160
	Unified Data Systems	51,100
	ML Ops	51,040



たくさん参加したからこそ分かったことを共有します！

おすすめポイント

- ・ **ゲーム感覚で勉強になる**
- ・ **リスクなく無料で様々なAWSサービスを触ることができる**
- ・ **初めましてでチームを組めるのはre:Inventだけ！（のはず）**
- ・ **優勝すると豪華賞品も！？**

ゲーム感覚で勉強になる

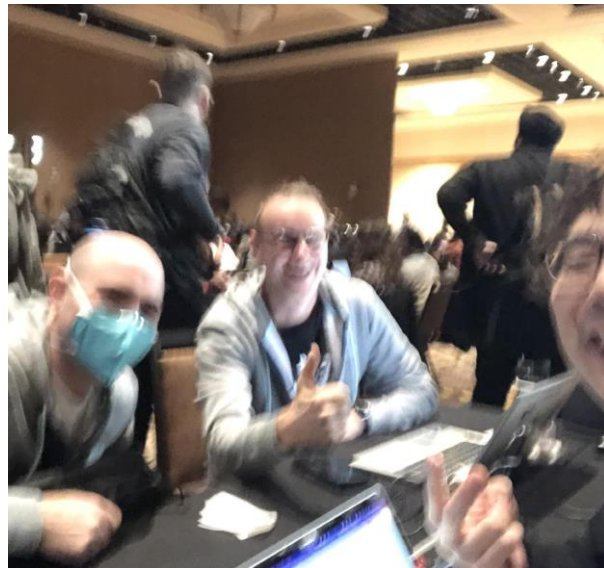
- 問題の形式でAWSに触れることができ、正解するとポイントがもらえる
→ 問題を解いて獲得ポイントを競うのでゲーム感覚で楽しい
- 問題は単純に構築したり、エラーから不具合箇所の特定したりする
→ 実践的構築・トラブルシューティングなので**実際の業務にも役立つ!**
→ **自分のスキルチェックに**
- ソースコードもCloudFormationで大枠も準備されている
- わからない問題があればチームメイトやAWSのサポートの方からのサポートも
※英語となりますが...

リスクなく様々なAWSサービスを触ることができる

- ・ 環境はAWSが用意してくれるので**無料**で利用可能
- ・ 問題に沿ったIAM権限のみが付与されている
 - アーキテクチャパターン・ベストプラクティス・トラブルシューティングを**リスクのない環境**で実践できる
- ・ 問題には普段触らないようなAWSサービスや設定が含まれる
 - 初めましての**サービス・設定**に出会える！

初めましてでチームを組めるのはre:Inventだけ（のはず）

会社外の全く初めましての方と一緒にチームを組めるのはre:Inventだけ！
一期一会！！



初めましてでチームを組めるのはre:Inventだけ（のはず）

英語が流暢ではない私にとって、海外の方と組むのは壁が高いですが、、、

下記翻訳アプリを駆使して意思疎通を図っていましたが
リアルタイムで文字起こし、無限に日本語変換をしてくれる優秀アプリ
（他にも出張中ずっとお世話になっていました。）



Microsoft Translator 4+

100 以上の言語の翻訳

Microsoft Corporation

「仕事効率化」内163位

★★★★★ 4.5 • 3万件の評価

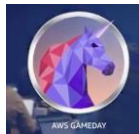
無料



優勝すると豪華賞品も！？

噂（FBのグループ）によると、

GameDay



優勝者は**トロフィー、ユニコーンぬいぐるみ**等々

Jam



優勝者は**キーボード**等々

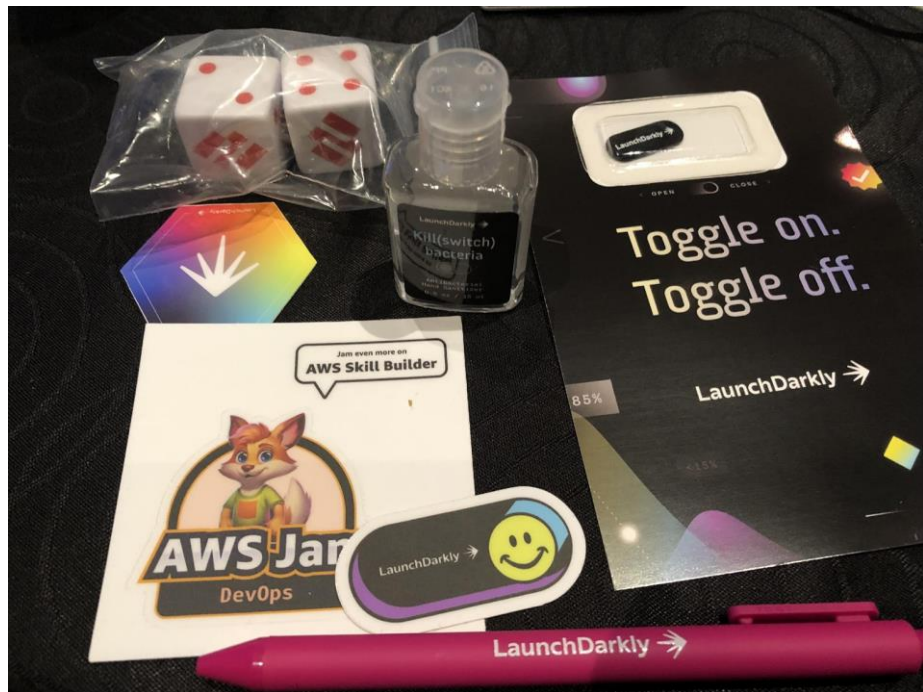
中間発表 1位のチームには**タンブラー**等の景品も！

→ 序盤戦のスタートダッシュが成功したチームにも特典が！
（発表直前で抜かれ中間発表 1 位を逃しました。。。）



参加賞 SWAG

GameDay / Jam参加者だけの限定SWAGもあります



では、どうすれば参加できるの？

セッション参加方法

- 参加方法
他セッション同様Catalogから予約が可能
もし、予約できなくても
当日Walk-Up列に並ぶことも可能
- 定員
今回はMAX80チーム（320人）程
- チームの決め方
4人集めて参加 or 当日その場で組む
- お題
セッション概要からお題となる
分野やAWSサービスを確認可能

LEVEL

300 - Advanced

AREA OF INTEREST

Generative AI

Innovation on AWS

Front-End Web & Mobile

INDUSTRY

Cross Industry

ROLE

Solution/Systems Architect

Developer/Engineer

DevOps Engineer

SERVICES

Amazon Location Service

Amazon EventBridge

AWS Amplify

AWS Cloud9

Amazon SageMaker

セッション参加方法

- 参加方法
他セッション同様Catalogから予約が可能
もし、予約できなくても
当日Walk-Up列に並ぶことも可能
- 定員
今回はMAX80チーム（320人）程
- チームの決め方
4人集めて参加 or 当日その場で組む
- お題
セッション概要からお題となる
分野やAWSサービスを確認可能



さいごに
気になる、私の今回の最高順位は、、、

RedHatスポンサーの コスト最適化/管理ガバナンス GameDay



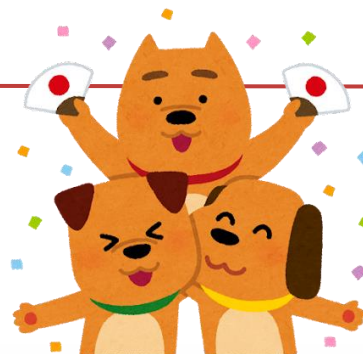
AWS GameDay Scoreboard The Frugality Fest



RANK	TEAM NAME	SCORE
1		1,701,998
2		1,627,465
3		1,624,637
4		1,599,566
5		1,444,224
6		1,433,050
7		1,412,847
8		1,394,465
9	Sky-Avengers	1,324,928
10	Highball HATS	1,285,280

9位でした！！！！

メンバーは今日いるスカイアーチメンバーです！！



RedHatスポンサーの コスト最適化/管理ガバナンス GameDay

LEVEL

300 - Advanced

AREA OF INTEREST

Cost Optimization Management & Governance

INDUSTRY

Cross Industry

ROLE

DevOps Engineer IT Professional/Technical Manager

Solution/Systems Architect

SERVICES

Amazon Virtual Private Cloud (VPC) Amazon CloudWatch

Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)

Amazon Simple Storage Service (S3)

Amazon Relational Database Service (RDS)

上位を狙うコツは？！

普段触ることの多いシナリオを選択！
コミュニケーション&チームワーク！！

まとめ

自分が得意な分野のGameDay/Jamに参加するとより楽しめるはずですよ

初めましての人とコミュニケーションを楽しむもよし！
優勝を狙いにいくもよし！

ゲーム性が追加されているハンズオンセッション

Gamified Learning

ぜひ次回は参戦してみてください！

※私個人的にはJamがおすすめです。

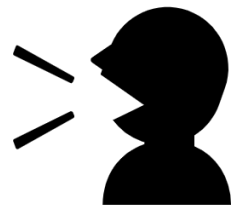


さいごに

今回のLTでは話せませんでした。が、他re:Inventでの主なトピック

- ・ GameDay/Jamの話もっと詳しく！
- ・ EXPOにNewRelicがいなかった。のでNewRelicについて語りた件
- ・ 来年参加予定の方へのおすすめ情報
- ・ 来年のre:Invent招待チケットが景品のイベントが！？
- ・ 私が気になったセッションは、、、
- ・ スーツケースをロストした時のベストプラクティス

気になった方は、この後の懇親会の時間にお声がけください！！



ありがとうございました



SKYARCH

あなたの^{そば}側で、あなた以上に考える。